



# VIBE CODING

---

Der neue Workflow zwischen Mensch und  
Maschine

KLAUS TESCHING

---

# VIBE Coding — Der neue Workflow zwischen Mensch und Maschine

© 2026 Klaus Tesching. Alle Rechte vorbehalten.

1. Auflage, April 2026

Autor: Klaus Tesching

Kontakt: [info@ki-4-everyone.de](mailto:info@ki-4-everyone.de)

Website: <https://ki-4-everyone.de>

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Autors unzulässig und strafbar. Das gilt insbesondere für Vervielfältigungen, Übersetzungen, Mikroverfilmungen und die Einspeicherung und Verarbeitung in elektronischen Systemen.

## Haftungsausschluss:

Die in diesem Buch enthaltenen Informationen, Prompts und Code-Beispiele wurden mit größter Sorgfalt erstellt. Der Autor übernimmt jedoch keine Gewähr für die Richtigkeit, Vollständigkeit und Aktualität der Inhalte. Die Nutzung der Inhalte erfolgt auf eigene Verantwortung. KI-generierter Code sollte vor dem produktiven Einsatz stets geprüft werden.

## Markenhinweis:

Claude, Claude Code und Anthropic sind Marken der Anthropic PBC. Alle weiteren genannten Marken und Produktnamen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber. Die Verwendung in diesem Buch dient ausschließlich der Beschreibung und Information und stellt keine Markenverletzung dar.

## Bildnachweis:

Cover und Kapitel-Illustrationen: KI-generiert mit NanoBanana2

Technische Diagramme: SVG, erstellt mit Claude Code

Autorenfoto: KI-generiert

Satz und Gestaltung: Erstellt mit Claude Code (Anthropic)

Druck und Verlag: [wird ergänzt]

ISBN: [wird ergänzt]

---

# Inhaltsverzeichnis

---

*Impressum*

*Prolog — Der Weg hierher*

1	Was ist VIBE Coding?
2	Die Werkzeuge
3	Prompting – die neue Programmiersprache
4	Projektarchitektur im VIBE-Zeitalter
5	Frontend – Interface zwischen Mensch und KI
6	Backend & APIs – die unsichtbare Maschine
7	Automatisierung – wenn Code sich selbst baut
8	MCP, Tools & Agenten
9	Debugging in einer KI-Welt
10	Git & Deployment – vom Experiment zum Produkt
11	Grenzen, Risiken und Illusionen
12	Die Zukunft des VIBE Coding
<b>Anhang A</b>	<b>Glossar</b>
<b>Anhang B</b>	<b>Prompt-Vorlagen</b>

# Der Weg hierher

---

## Über den Autor

---



Klaus Tesching, Jahrgang 1955, geboren im bayrischen Ingolstadt an der Donau. Aufgewachsen in einer Zeit, als Computer noch ganze Räume füllten und das Wort „Software“ im normalen Sprachgebrauch nicht existierte. Wenn mir damals jemand gesagt hätte, dass ich vierzig Jahre später ein Buch darüber schreiben würde, wie man mit einer künstlichen Intelligenz programmiert — ich hätte ihn für verrückt erklärt.

Mein Weg in die Informatik begann nicht an einer Universität, sondern in einer Werkstatt. Ich lernte Maschinenbau, arbeitete mit Metall, mit Werkzeugmaschinen, mit greifbaren Dingen. Die ersten Berührungen mit Computertechnologie kamen in den 1970er Jahren — durch NC-Technik und CNC-Steuerungen. Damals programmierten wir mit Lochstreifen und Maschinencodes. Jeder Befehl hatte ein physisches Gegenstück: ein Loch im Papierstreifen, eine Bewegung des Fräskopfes. Es gab kein Undo.

Anfang der 1980er Jahre begann ich ein berufsbegleitendes Studium — eine Kooperation zwischen IBM Deutschland und der Fachhochschule für Technik Esslingen. Die Ausbildung zum Automations-Informatiker war damals etwas Neues, ein Berufsbild an der Schnittstelle zwischen klassischem Ingenieurwesen und der aufkommenden Welt der Datenverarbeitung. Hier lernte ich Assembler

— Intel 8080, 8087, später 80C186 und den Math Coprocessor 80C187 — und die Großrechnersprachen der IBM System/360-Architektur. Wer einmal Maschinenbefehle von Hand in Hexadezimal kodiert hat, entwickelt ein Verhältnis zu Computern, das man nur als „respektvoll“ beschreiben kann.

Dann kam C. Nicht irgendeines — das C von Dennis Ritchie, dem Urvater der Sprache. Ich arbeitete damit bereits unter IBM OS/2, einem Betriebssystem, das seiner Zeit voraus war und trotzdem verlor. Später folgten UNIX und Solaris, COBOL für Geschäftsanwendungen und diverse Scriptsprachen, deren Namen heute kaum noch jemand kennt.

Anfang der 1990er Jahre beschäftigte ich mich beruflich zum ersten Mal mit neuronalen Netzen — nicht als akademische Theorie, sondern als technische Umsetzung in realen Projekten. Das war dreißig Jahre bevor der Begriff „KI“ zum Alltagswort wurde. Die Konzepte waren dieselben, die heute die Grundlage moderner Large Language Models bilden. Nur die Rechenleistung fehlte. Später spezialisierte ich mich auf Lotus Notes und Domino — damals das führende Groupware-System der Welt, bevor E-Mail und Collaboration in die Cloud wanderten.

Als Projektleiter arbeitete ich über viele Jahre in Großunternehmen: bei IBM, Mercedes-Benz und der EDC, bei Alcatel-Lucent, T-Systems sowie dem Landesamt für Zentrale Polizeiliche Dienste NRW. Jedes dieser Projekte lehrte mich etwas anderes über die Art, wie Menschen und Maschinen zusammenarbeiten — und wie oft sie aneinander vorbeireden. Ab 2020 begann ich, mich intensiv mit künstlicher Intelligenz zu beschäftigen: zunächst mit den technischen Grundlagen, dann zunehmend auch mit den ethischen und philosophischen Fragen, die diese Technologie aufwirft. Es war dieses Studium, das mich schließlich zu Vibe Coding führte — und zu diesem Buch.

## Warum dieses Buch

---

Dieses Buch kommt aus der Praxis. Nicht aus einem Elfenbeinturm, nicht aus einem Marketing-Meeting, nicht aus dem Wunsch, einen Trend zu bedienen. Es kommt aus über vierzig Jahren Erfahrung in der Informationstechnik — von Lochkarten bis Large Language Models.

Ich kenne die Fragen, die sich stellen, wenn eine neue Technologie auftaucht. Ich kenne die Begeisterung und die Skepsis, die Frustration und die Durchbrüche. Die klassischen Programmiersprachen, die mich geprägt haben — C, Assembler, COBOL — sind heute fast schon historisch. Die Welt spricht heute Python, JavaScript, TypeScript, Java, Go. Die Liste wird länger, nicht kürzer. Aber

Vibe Coding verändert die Spielregeln. Es benötigt nicht zwingend Programmierkenntnisse. Es verlangt klares Denken, präzise Sprache und die Bereitschaft, sich auf einen neuen Workflow einzulassen. Deshalb habe ich die Prompt-Beispiele am Ende dieses Buches liebevoll „**OMA-Prompts**“ genannt. Wenn meine Prompts so einfach sind, dass auch jemand ohne jede Programmiererfahrung damit arbeiten kann — dann habe ich meinen Job gemacht. Auch Oma kann jetzt Programme erstellen.

## **Eine exponentielle Zeit**

---

Künstliche Intelligenz befindet sich in einer exponentiellen Entwicklung. Large Language Models, die vor sechs Monaten erst an Anwender ausgeliefert wurden, werden heute bereits aus dem Programm genommen — weil sie schon veraltet sind. Die Zyklen werden kürzer, die Sprünge größer, das Tempo atemberaubend.

Niemand weiß, wohin das alles führt. Nicht die Forscher in den Labors, nicht die CEOs der großen Tech-Konzerne, nicht die Politiker, die Regulierung versprechen. Es ist eine spannende Zeit für jeden, der in der IT arbeitet. Aber auch eine, die Respekt verdient. Was bis vor kurzem niemand zu glauben wagte: Wir sind möglicherweise nicht mehr so weit von einer technologischen Singularität entfernt, wie wir dachten.

Dieses Buch ist ein Snapshot — ein Foto eines sich rasend schnell bewegenden Zuges. Die Werkzeuge werden sich ändern, die Modelle werden besser, die Möglichkeiten werden wachsen. Aber die Prinzipien, die dieses Buch vermittelt — klares Denken, präzise Kommunikation, Verantwortung für das Ergebnis — die werden bleiben. Viel Spaß beim Lesen. Und beim Bauen.

## **Warum Anthropic? Eine persönliche Entscheidung**

---

Die meisten Aufgaben, Prompts und Beispiele in diesem Buch arbeiten mit Produkten von Anthropic — konkret mit Claude Opus 4.6 im Browser und Claude Code mit Opus 4.6 im Terminal. Das ist eine bewusste Entscheidung, keine Werbung.

Ich habe in den vergangenen Monaten intensiv mit verschiedenen LLMs gearbeitet und experimentiert — OpenAI, Google Gemini, DeepSeek, lokale Modelle über Ollama. Alle haben ihre Stärken, aber auch so manche Macke. Die besten und konsistentesten Ergebnisse habe ich mit Anthropic Claude erzielt.

Also habe ich mir den Max-Plan gekauft und arbeite täglich damit. Da ich nicht alle KI-Unternehmen gleichzeitig finanzieren kann, ist es schlüssig, sich für eine gewisse Zeit auf ein Produkt zu konzentrieren und dieses wirklich zu beherrschen.

Die gute Nachricht: Die gezeigten Prompts und Beispiele werden zum größten Teil auch mit OpenAI Codex, Google Gemini oder anderen aktuellen LLMs funktionieren. Die Prinzipien des Vibe Codings — klare Kommunikation, präzise Prompts, iteratives Arbeiten — sind modellunabhängig. Lediglich die spezifischen Werkzeuge wie Claude Code, CLAUDE.md oder Slash-Commands sind Anthropic-eigen. Die Konzepte dahinter finden Sie aber bei jedem ernsthaften Anbieter in ähnlicher Form.

Um das klar zu sagen: Sie sind nicht gezwungen, Anthropic zu verwenden. Ich verdiene kein Geld durch die Nennung dieser Produkte. Es gibt keine Partnerschaft, keine Provision, keinen Sponsoring-Deal. Es ist schlicht das Werkzeug, mit dem ich die besten Ergebnisse erziele — nicht mehr, nicht weniger. Sollte morgen ein anderes Modell besser sein, werde ich wechseln. So ist das in der KI-Welt.

## Hinweis zur Arbeitsumgebung

---

Alle Prompts, Beispiele und Projekte in diesem Buch wurden auf einem Windows-11-Rechner erstellt und getestet. Das gilt für Claude Code im Terminal ebenso wie für die gezeigten Pfadangaben und Systembefehle.

Claude Code läuft grundsätzlich auch unter macOS und Linux, und die Prompts selbst sind betriebssystemunabhängig — ein guter Prompt funktioniert überall. Allerdings unterscheiden sich Terminal-Befehle, Pfadformate und einzelne Installationsschritte zwischen den Systemen. Unter macOS heißt es beispielsweise `cd ~/prompt-test` statt `cd /d E:\Prompt-Test`, und manche Systemwerkzeuge verhalten sich anders.

Ich habe die Beispiele nicht unter macOS oder Linux getestet und kann nicht garantieren, dass jeder Befehl dort identisch funktioniert. Wenn Sie auf einem Mac oder unter Linux arbeiten, passen Sie die Terminal-Befehle und Pfade an Ihr System an. Im Zweifel hilft Claude Code selbst: Fragen Sie einfach „Wie lautet dieser Befehl auf meinem Mac?“ und Sie bekommen die richtige Antwort.

---

*Klaus Tesching*

*Steinenbronn in Baden-Württemberg, April 2026*

# 1 Was ist VIBE Coding?

---



*Vom Twitter-Post zur Revolution der Softwareentwicklung*

*„There’s a new kind of coding I call ‘vibe coding’, where you fully give in to the vibes, embrace exponentials, and forget that the code even exists.” — Andrej Karpathy, 2. Februar 2025*

## 1.1 Der Ursprung: Ein Tweet verändert alles

---

Am 2. Februar 2025 veröffentlichte **Andrej Karpathy** — ehemaliger Director of AI bei Tesla, Mitgründer von OpenAI und einer der einflussreichsten KI-Forscher der Welt — einen kurzen Post auf X (ehemals Twitter), der die Softwareentwicklung für immer verändern sollte.[\[1\]](#)

In diesem Post beschrieb Karpathy einen neuen Ansatz der Programmierung, den er „**Vibe Coding**“ nannte. Die Kernidee: Man beschreibt in natürlicher Sprache, was man bauen möchte, und überlässt der KI die eigentliche Code-Generierung. Man „gibt sich den Vibes hin“, akzeptiert die Ergebnisse und vergisst, dass darunter Code existiert. Was als „Gedanken unter der Dusche“ begann — so Karpathy selbst auf der 1-Jahres-Feier des Tweets — sammelte innerhalb weniger Tage über **4,5 Millionen Aufrufe** und löste eine weltweite Diskussion aus. Ende 2025 wählte das Collins English Dictionary „**vibe coding**“ zum **Wort des Jahres**.[\[2\]](#)

### 1.1.1 Was genau beschrieb Karpathy?

In seinem Original-Post beschrieb Karpathy seine persönliche Arbeitsweise:

- Er nutzte Cursor Composer mit Claude 3.5 Sonnet als KI-Modell
- Er sprach seine Anforderungen per Spracheingabe (SuperWhisper) ein
- Er klickte stets auf „Accept All“, ohne die Code-Änderungen zu lesen
- Bei Fehlermeldungen kopierte er diese ohne Kommentar zurück an die KI
- Er bezeichnete das Ergebnis als „nicht wirklich Programmieren“

Das Besondere: Karpathy ist kein Anfänger. Er ist ein hochqualifizierter Informatiker mit Stanford-PhD und jahrelanger Erfahrung in Deep Learning. Wenn selbst jemand mit seinem Hintergrund sagt, dass er Code nicht mehr liest — dann ist das ein Signal, dass sich etwas Fundamentales verschoben hat.

## 1.2 Definition: Was Vibe Coding ist — und was es nicht ist

**Vibe Coding** ist ein Paradigma der Softwareentwicklung, bei dem:

1. Der Mensch die **Absicht** beschreibt (in natürlicher Sprache)
2. Die **KI den Code generiert** (Implementierung)
3. Der Mensch das **Ergebnis bewertet** (funktioniert es?)
4. Dieser Zyklus **iterativ wiederholt** wird, bis das Ziel erreicht ist

Kernunterschied zur klassischen Programmierung

Klassisch: Mensch denkt in Code-Syntax, Datenstrukturen, Algorithmen  
Vibe Coding: Mensch denkt in Ergebnissen, Verhalten, Erscheinungsbild  
Der Code wird zum Implementierungsdetail — nicht zum Denkwerkzeug.

### 1.2.1 Die Abgrenzung: Drei Stufen der KI-gestützten Entwicklung

Simon Willison, einer der wichtigsten Stimmen in der KI-Entwickler-Community, hat eine hilfreiche Abgrenzung formuliert<sup>[5]</sup>:

Stufe	Beschreibung
KI-Autovervoll-ständigkeit	Copilot-Stil: KI ergänzt einzelne Zeilen. Der Mensch schreibt den Großteil selbst.

Stufe	Beschreibung
KI-gestützte Programmierung	Chat-basiert: KI liefert Code-Blöcke. Der Mensch versteht und prüft den Code bewusst.
Vibe Coding	Vollständige Delegation: Der Mensch beschreibt nur das Ziel. Die KI generiert autonom. Der Mensch prüft das Ergebnis, nicht den Code.

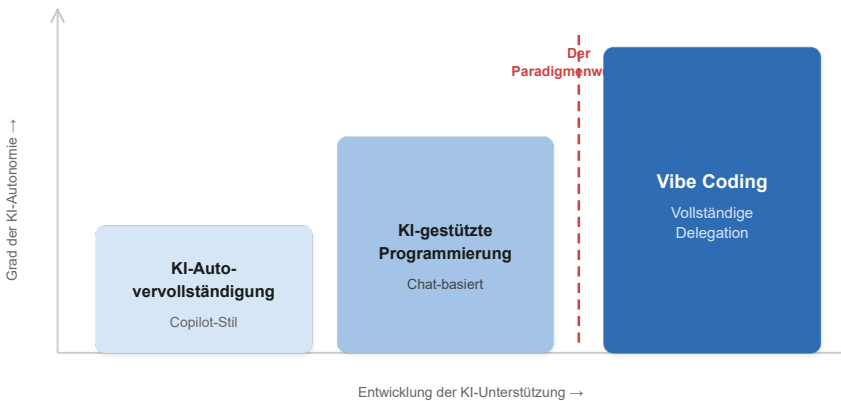


Abb. 1.2 — Drei Stufen der KI-gestützten Entwicklung: Vibe Coding ist der Sprung zur vollständigen Delegation.

**Wichtig:** Vibe Coding ist kein Ersatz für alle anderen Formen. Es ist eine *zusätzliche* Methode, besonders für Prototypen, persönliche Projekte, kreative Experimente und schnelle MVPs geeignet. Für sicherheitskritische Systeme gelten andere Maßstäbe — dazu mehr in [Kapitel 11](#).

### 1.3 Der Paradigmenwechsel: Warum jetzt?

Die Idee, Computer per natürlicher Sprache zu steuern, ist so alt wie die Informatik selbst. Was hat sich geändert, dass es 2025 plötzlich funktioniert?

## 1.3.1 Die drei Säulen des Vibe Coding

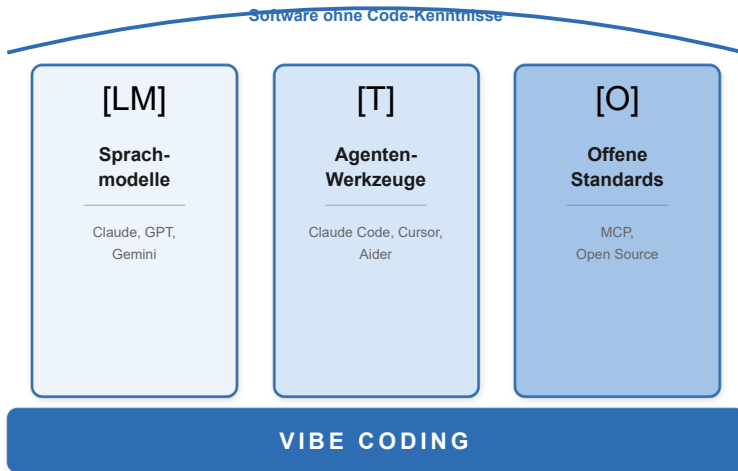


Abb. 1.3 — Die drei Säulen des Vibe Coding: Erst das Zusammenspiel von leistungsfähigen Modellen, agentischen Werkzeugen und offenen Standards macht Vibe Coding möglich.

### 1.3.1.1 Sprachmodelle mit ausreichender Codierungsfähigkeit

Zwischen 2023 und 2026 erreichten Large Language Models eine kritische Schwelle: Sie konnten nicht nur Code *generieren*, sondern auch **verstehen, debuggen, refaktorisieren und in Kontext setzen**. Claude 3.5 Sonnet konnte bereits komplexe Multi-File-Projekte bearbeiten. Die Nachfolgermodelle Claude Sonnet 4, Claude Opus 4 und Gemini 2.5 Pro haben diese Fähigkeiten weiter ausgebaut.

### 1.3.1.2 Werkzeuge mit Agenten-Fähigkeit

Die entscheidende Innovation war der Schritt von **Chat-basierter KI zu Agenten-basierter KI**. Statt nur Texte zu generieren, können moderne KI-Coding-Tools:

- Dateien lesen, erstellen und bearbeiten
- Terminal-Befehle ausführen
- Webseiten aufrufen und analysieren
- Fehler selbstständig erkennen und beheben
- Externe Dienste über MCP (Model Context Protocol) anbinden
- Mehrere Unteraufgaben parallel bearbeiten (Multi-Agent)

Das **Model Context Protocol (MCP)**, im November 2024 von Anthropic als offener Standard eingeführt<sup>[10]</sup>, war ein Wendepunkt. MCP ermöglicht es KI-Modellen, standardisiert auf externe Werkzeuge, Datenbanken, APIs und Dienste zuzugreifen — ähnlich wie USB für Hardware. Im Dezember 2025 wurde MCP an die **Agentic AI Foundation** (Linux Foundation) übergeben, mitgegründet von Anthropic, Block und OpenAI. Bis April 2026 existieren über **10.000 öffentliche MCP-Server** und die SDKs verzeichnen 97 Millionen monatliche Downloads.

### 1.3.1.3 Kostenlose und offene Werkzeuge

Vibe Coding demokratisiert Softwareentwicklung, weil die Werkzeuge zunehmend kostenlos verfügbar sind:

Tool	Zugang und Kosten
Claude Code (CLI)	API-basiert (pay-per-use). Mächtigster Agenten-Modus mit MCP, Hooks, Multi-Agent.
Gemini CLI	Kostenlos (Apache 2.0). 60 Req/min, 1000/Tag mit Google-Konto. 1M Token Kontext.
Aider	Open Source. Git-integriert, funktioniert mit jedem LLM inkl. lokaler Modelle.
OpenCode	Open Source (Go). 75+ Modelle, 140.000+ GitHub-Stars.
Cline / Roo Code	Open Source VS-Code-Extensions. Autonome Coding-Agenten.
LlamaCoder	Komplett kostenlos und Open Source. Nutzt offene Modelle.

Null-Kosten-Kombinationen für Einsteiger  
 Gemini CLI + Google-Konto = 0€ (innerhalb der Freitier-Limits)  
 Aider + Ollama (lokale Modelle) = 0€ (läuft auf deinem Rechner)  
 Roo Code (VS Code) + lokale Modelle = 0€  
 Aider + DeepSeek API = unter 5€/Monat für intensives Coding

## 1.4 Zahlen und Fakten: Der Status Quo (April 2026)

Um die Dimension des Wandels zu verstehen, hier einige belastbare Signale aus Dokumentation, Wortschatz, Community und Standardisierung<sup>[1][2][5][6]</sup>:

Kennzahl	Wert
Begriff	"vibe coding" wurde von Andrej Karpathy im Februar 2025 geprägt
Wort des Jahres	Collins wählte "vibe coding" zum Word of the Year 2025
Diskurs	Simon Willison grenzt Vibe Coding 2025 klar von verantwortungsvoller KI-Assistenz ab
MCP-Server	Über 10.000 öffentlich (April 2026)
MCP SDK Downloads	97 Mio./Monat (Python + TypeScript)

Diese Signale zeigen: Vibe Coding ist nicht mehr nur ein Meme, sondern ein reales Arbeitsmuster. Sprache, Werkzeuge und offene Standards haben sich in kurzer Zeit stabilisiert.

## 1.5 Der Vibe Coding Loop: So funktioniert es in der Praxis

In der Praxis folgt Vibe Coding meist einem einfachen iterativen Kreislauf: Absicht formulieren, Ergebnis erzeugen lassen, prüfen, nachschärfen. Diesen Ablauf nennen wir hier den **Vibe Coding Loop**:

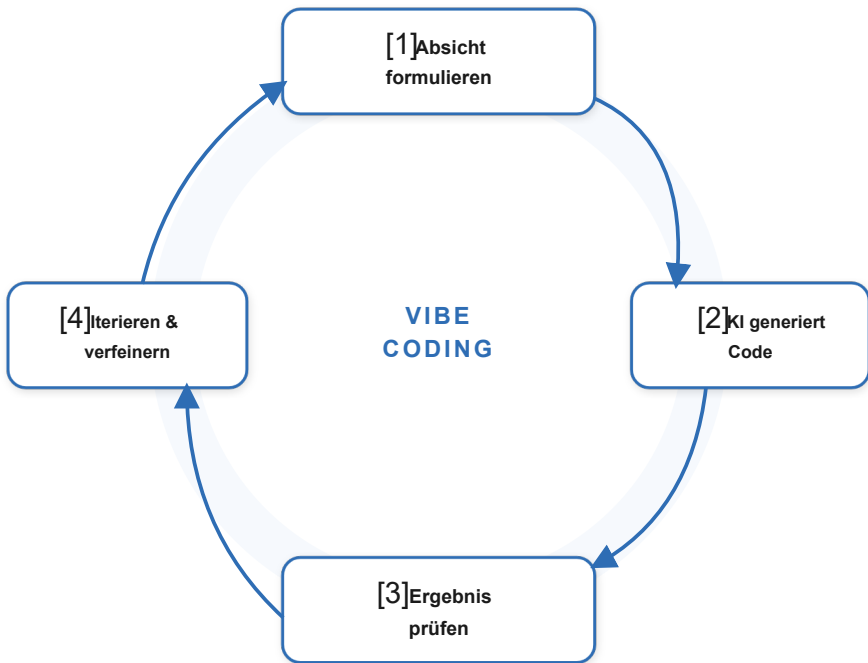


Abb. 1.1 — Der Vibe Coding Loop: Beschreiben, generieren lassen, prüfen, nachschärfen — bis das Ergebnis stimmt.

### 1.5.1 Schritt 1: Absicht formulieren (Prompt)

Du beschreibst in natürlicher Sprache, was du bauen möchtest. Je präziser deine Beschreibung, desto besser das Ergebnis. Dies ist die wichtigste Fähigkeit im Vibe Coding — und das Thema von [Kapitel 3](#).

### 1.5.2 Schritt 2: KI generiert Code

Das KI-Tool erstellt Code, Dateien, Konfigurationen. Bei Agenten-Tools wie Claude Code passiert dies autonom: Die KI liest bestehende Dateien, versteht den Kontext und führt Änderungen durch.

### 1.5.3 Schritt 3: Ergebnis prüfen

Du prüfst das Ergebnis — nicht den Code. Funktioniert die App? Sieht die Seite richtig aus? Wenn ja: weiter. Wenn nein: zurück zu Schritt 1.

### 1.5.4 Schritt 4: Iterieren

Du verfeinerst deine Anforderungen, beschreibst Korrekturen, fügst neue Features hinzu. Dieser Zyklus wiederholt sich, bis das Ergebnis deinen Vorstellungen entspricht.

„Das Erstaunliche am Vibe Coding ist, dass zuerst das Ergebnis im Vordergrund steht — nicht die manuelle Konstruktion jeder einzelnen Codezeile.“ Praxis-Beispiel: Unser Camera Studio Prompt BuilderIn diesem Buch verwenden wir reale Projekte als Fallstudien. Der Camera Studio V2Prompt Builder (eine 3000+ Zeilen HTML/CSS/JS Web-App) wurde vollständig per Vibe Coding erstellt:

1. Beschreibung: „Erstelle einen Prompt-Builder mit Chip-Selektoren...“
2. Claude Code generierte die komplette App in einer Datei
3. Iterative Verfeinerung: „Füge Animation-Sektion hinzu“, „Erweitere um Visual Styles“
4. Ergebnis: Produktionsreife Web-App mit 404 Chips, 34 Sektionen, 8 Presets

Gesamtdauer: ca. 45 Minuten für eine App, die traditionell Wochen dauern würde.

## 1.6 Zeitstrahl: Die Meilensteine des Vibe Coding

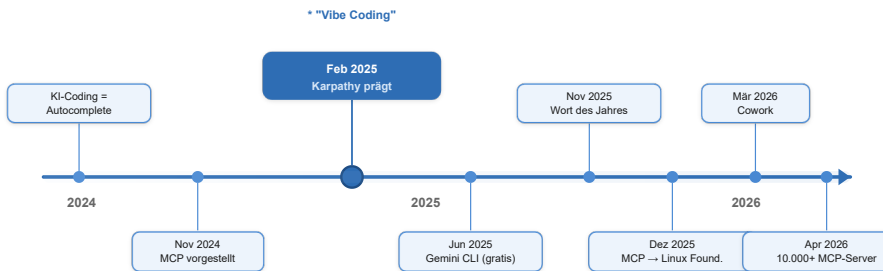


Abb. 1.4 — Von der Autovervollständigung zum Ökosystem: Die Meilensteine des Vibe Codings in 18 Monaten.

Datum	Meilenstein
2024	KI-Coding ist noch stark von Autovervollständigung und Chat-Workflows geprägt.

Datum	Meilenstein
Nov 2024	Anthropic stellt MCP (Model Context Protocol) als offenen Standard vor.
Feb 2025	Andrej Karpathy prägt den Begriff „Vibe Coding“ auf X.
Mär 2025	Simon Willison grenzt Vibe Coding klar von verantwortungsvoller KI-Assistenz ab.
Jun 2025	Google veröffentlicht Gemini CLI (Apache 2.0, kostenlos).
Nov 2025	Collins Dictionary: „vibe coding“ ist Wort des Jahres 2025.
Dez 2025	Anthropic übergibt MCP an die Agentic AI Foundation (Linux Foundation).
März 2026	Anthropic stellt Cowork als Research Preview für Claude Desktop vor.
Apr 2026	MCP meldet 10.000+ öffentliche Server und 97M+ monatliche SDK-Downloads.

## 1.7 Wer profitiert von Vibe Coding?

Vibe Coding öffnet die Softwareentwicklung für völlig neue Zielgruppen:



Abb. 1.5 — Vibe Coding öffnet Software-Entwicklung für vier grundverschiedene Zielgruppen — jede mit eigenem Nutzen.

### 1.7.1 Kreative und Designer

Künstler, Musiker, Filmemacher und Designer können eigene Tools, Webseiten und Prototypen bauen, ohne Programmierkurse zu belegen. Unsere Arbeit an Video-Transitions per FFmpeg-Skripte ist ein Beispiel: Die Absicht war „saubere Schnitte“, nicht „schreibe einen Python-Algorithmus für Szenen-Erkennung“.

### 1.7.2 Unternehmer und Gründer

MVPs können in Stunden statt Wochen erstellt werden. Ein Startup kann seine Idee validieren, bevor es in ein Entwicklerteam investiert.[4]

### 1.7.3 Erfahrene Entwickler

Auch Profis profitieren massiv: Boilerplate-Code, Prototyping, Dokumentation und repetitive Aufgaben werden an die KI delegiert. Die Expertise fokussiert sich auf Architektur, Sicherheit und Qualität.

### 1.7.4 Forscher und Wissenschaftler

Datenanalyse, Visualisierungen, Simulationen — per Vibe Coding erstellbar, ohne Python oder R lernen zu müssen.[8]

## 1.8 Kritische Stimmen und berechtigte Bedenken

---

### 1.8.1 Code-Qualität und technische Schulden

KI-generierter Code ist nicht immer optimal. Er kann redundant, ineffizient oder schwer wartbar sein. Simon Willison warnt: Vibe Coding funktioniert am besten für „Wegwerf-Software“ — Projekte, bei denen man bereit ist, den Code komplett zu verwerfen und neu zu generieren.[5]

### 1.8.2 Sicherheitsrisiken

Wer Code nicht liest, kann Sicherheitslücken übersehen: SQL-Injection, unsichere API-Keys, fehlende Eingabvalidierung. [Kapitel 11](#) behandelt dieses Thema ausführlich.

### 1.8.3 Abhängigkeit von KI-Diensten

Wenn der KI-Dienst ausfällt, teurer wird oder die API ändert, steht der Vibe-Coder vor einem Problem. Lösung: lokale Modelle (Ollama) als Fallback, und grundlegendes Verständnis des generierten Codes aufbauen — genau das, was dieses Buch vermittelt.

### 1.8.4 Der Skill-Gap

Karpathy selbst räumte ein: Vibe Coding funktioniert für ihn, weil er *erkennen* kann, ob der Code sinnvoll ist. Dieses intuitive Verständnis kommt aus jahrzehntelanger Erfahrung. Für Anfänger ist es daher ratsam, parallel ein Grundverständnis aufzubauen — was dieses Buch Schritt für Schritt ermöglicht.

---

## 1.9 WEITERFÜHRENDE LITERATUR UND QUELLENVERZEICHNIS

---

### 1.9.1 Offizielle Dokumentation

- Anthropic Claude Code: [docs.anthropic.com/en/docs/claude-code](https://docs.anthropic.com/en/docs/claude-code)
- MCP Spezifikation: [modelcontextprotocol.io/specification](https://modelcontextprotocol.io/specification)
- Google Gemini CLI: [github.com/google-gemini/gemini-cli](https://github.com/google-gemini/gemini-cli)
- Claude Agent SDK: [platform.claude.com/docs/en/agent-sdk/overview](https://platform.claude.com/docs/en/agent-sdk/overview)

### 1.9.2 Online-Ressourcen

- Simon Willison: [simonwillison.net](https://simonwillison.net)
- Awesome Claude Code: [github.com/hesreallyhim/awesome-claude-code](https://github.com/hesreallyhim/awesome-claude-code)
- Wikipedia: [en.wikipedia.org/wiki/Vibe\\_coding](https://en.wikipedia.org/wiki/Vibe_coding)

## Quellenverzeichnis

1. Andrej Karpathy, X/Twitter, 2. Feb. 2025.  
[x.com/karpathy/status/1886192184808149383](https://x.com/karpathy/status/1886192184808149383)
2. Collins English Dictionary, Word of the Year 2025: "vibe coding"
3. Simon Willison, "Not all AI-assisted programming is vibe coding", 19. März 2025
4. Stack Overflow Developer Survey 2025,  
[survey.stackoverflow.co/2025/developers](https://survey.stackoverflow.co/2025/developers)
5. Anthropic, "Model Context Protocol", Nov. 2024.  
[anthropic.com/news/model-context-protocol](https://anthropic.com/news/model-context-protocol)
6. Anthropic, "Donating the Model Context Protocol and establishing the Agentic AI Foundation", 9. Dez. 2025
7. Anthropic, "Claude Cowork", [claude.com/product/cowork](https://claude.com/product/cowork), 23. März 2026
8. [Quellenangabe ausstehend]
9. [Platzhalter]
0. [Quellenangabe ausstehend]

*Im nächsten Kapitel tauchen wir tief in die Werkzeuge ein: Claude Code, Gemini CLI, Aider, Cline und mehr — mit Installationsanleitungen und konkreten Beispiel-Sessions.*

# Dir gefällt, was du liest?

Das war nur der Anfang.

Das komplette Buch umfasst 12 Kapitel,  
270+ Seiten, 34 Diagramme und ein Glossar.

---

**PDF kaufen — 19,99 €**

DRM-frei · Sofort-Download · Kostenlose Updates

[tesching.gumroad.com/l/vibe-coding](https://tesching.gumroad.com/l/vibe-coding)